

# Ausschreibung

## 13. Hamburger Fairmasters 2020

### Prolog

In der 13. Ausgabe bleibt das **Hamburger Fairmasters Scrabble-Turnier** seinem Spielort der Vorjahre treu, dem Reinbeker Schloss vor den Toren Hamburgs.

Hauptanliegen des Veranstalters und der Ausrichter ist es, diesem wunderschönen Spiel im norddeutschen Raum ein internationales Forum zu bieten und durch den offenen Charakter des Turniers auch jungen Menschen den Zugang zu ermöglichen.

Zudem erhalten die besten deutschsprachigen Spieler (♥) die Möglichkeit, in einer ansprechenden Atmosphäre ihr Können unter Beweis zu stellen, sowie einen aktiven Beitrag zu der Verbreitung der Scrabble-Idee zu leisten.

Und nicht zuletzt: Der Spaß und die Freude an unserem Spiel – sie sollen jede Partie prägen und gemeinsam mit dem unverzichtbaren Glück und der stets herrschenden Fairness an jedem Tisch Platz nehmen!

### 1. Veranstalter

Scrabble Deutschland e. V.

### 2. Ausrichter/Turnierleitung

Manfred Cornelius [manfred@hamburgerfairmasters.de]

Johann-Georg Dengel [johann@hamburgerfairmasters.de] T.:+49 171 796 5562

### 3. Veranstaltungszeit und -ort

Freitag, 09.10. 2020, 14:00 Uhr bis Sonntag, 11.10.2020, 17:00 Uhr

Es wird gespielt im Schloss Reinbek ( [www.schloss-reinbek.org](http://www.schloss-reinbek.org) )

Schlossstrasse 5

21465 Reinbek.

Hier stehen uns für die Dauer der Veranstaltung der *Gartensaal* sowie eine Teeküche zur Verfügung. Barrierefreiheit ist am Veranstaltungsort gewährt.

Das Schloss liegt inmitten eines wunderschönen Parks und ist zwei Gehminuten von dem **S-Bahnhof Reinbek** entfernt; die Fahrtzeit von hier bis zum **Hamburger Hauptbahnhof** mit der **S21** beträgt **25** Minuten!

Für persönliche Fahrpläne mit öffentlichen Verkehrsmitteln ist die Website des HVV zu empfehlen: [www.hvv.de](http://www.hvv.de)

Ein im EG des Schlosses gelegenes Restaurant erfüllt vielfältige gastronomische Wünsche: [www.schloss-reinbek.de](http://www.schloss-reinbek.de) .

Der nahegelegene Sachsenwald, die schmucken Orte Aumühle und Friedrichsruh mit dem *Bismarck-Haus* und *Schmetterlingsgarten* sind beliebte Ausflugsziele und allemal einen Besuch wert.

---

♥ Zwecks besserer Lesbarkeit wird stets die männliche Form (Spieler, Teilnehmer, etc.) gewählt - gemeint sind natürlich auch Spielerinnen, Teilnehmerinnen, etc.



#### 4. Turnierbestimmungen

Es gelten die **Allgemeinen Scrabble-Spielregeln**, die **27. Auflage des Duden** „Die deutsche Rechtschreibung“ und die zum Zeitpunkt der Austragung gültige **Turnierspielordnung (TSO)** von Scrabble Deutschland e. V. (<http://www.scrabble-info.de/>).

Gespielt wird mit Uhr. Für jedes Spiel stehen jedem Spieler 30 Minuten zur Verfügung. Wird ein Wort angezweifelt, gilt Folgendes: Für Wörter bis zu einer Länge von neun Buchstaben ist der elektronische SDeV-Turnier-Checker mit dem aktuellen Korrekturstand bindend. Die Gültigkeitsprüfung längerer Wörter erfolgt durch die zu Turnierbeginn benannten Schiedsrichter.

#### 5. Schiedsrichter

Die Schiedsrichter werden bis spätestens 2 Wochen vor Turnierbeginn festgelegt und bei Turnierbeginn und vorher, ggf. auf Anfrage, bekanntgegeben. Sie werden gemäß der Turnierspielordnung bei disziplinarischen Maßnahmen von der Turnierleitung zu Rate gezogen.

#### 6. Spielmodus

Das **13. Hamburger Fairmasters** wird mit Vor-, und Hauptrunde durchgeführt. Das Teilnehmerfeld wird entsprechend der individuellen Spielstärke (abgeleitet von der Elo-Zahl) in vier Quartile eingeteilt.

**A. Die Vorrunde** besteht aus den **ersten drei Spielen**. Hierzu werden Spielergruppen gebildet, die nach dem „Round-Robin“-System („Jeder gegen jeden“) gegeneinander antreten. Details zum Paarungsmodus der Vorrunde stehen im **Anhang** zu dieser Ausschreibung.

**B. Die Hauptrunde** umfasst die **Spiele 4 bis 16**. Die Paarungen erfolgen nach Schweizer System (*New Swiss*), Wiederholungen werden – soweit möglich – bis einschließlich *Runde 13* ausgeschlossen. Die Paarungen für jedes anstehende Spiel werden aufgrund des Tabellenstands nach dem vorhergehenden Spiel bestimmt.

Es findet **kein Finale** statt! Jeder Teilnehmer hat somit Gelegenheit **16 Partien** zu spielen.

Die Kriterien für die Platzierung sind, in absteigender Reihenfolge:

- Siegpunkte,
- Gesamtpunktzahl,
- direkter Vergleich,
- punkthöchster Sieg.

Es wird das Programm *tsh* von John Chew verwendet. Die genauen Konfigurationsdetails können beim Veranstalter erfragt werden.

#### 7. Teilnahmeberechtigung

Zugelassen sind alle Scrabble-Spieler, unabhängig von einer Mitgliedschaft bei Scrabble Deutschland e.V.

Die Gesamtzahl der Teilnehmer ist auf **32** beschränkt.

Für den Fall, dass die Mindestteilnehmerzahl von 24 Teilnehmern am 31.07.2020 nicht erreicht ist, behält sich der Veranstalter vor, das Turnier abzusagen.



## 8. Anmeldung und Teilnahmegebühr

Anmeldungen werden per eMail/Briefpost/Telefon an die in **Abschnitt 2** genannten Ausrichter erbeten. Die Anmeldungen werden in der Reihenfolge ihres Eingangs vorgemerkt. Als Bestätigung der Anmeldung erhält der Teilnehmer die Bankverbindung genannt, auf welche die Teilnahmegebühr zu entrichten ist.

Gehen mehr Anmeldungen ein als Teilnahmeplätze zur Verfügung stehen, wird eine Warteliste geführt.

Die Teilnahmegebühr beträgt für Mitglieder von Scrabble Deutschland e. V. 70 Euro, ansonsten 80 Euro. Schüler, Studenten, Auszubildende und Arbeitslose dürfen für 50 Euro teilnehmen. (Scrabble Deutschland e.V. behält sich vor, die Berechtigung für eine ermäßigte Anmeldegebühr zu überprüfen)

Eine Mitgliedschaft bei Scrabble Deutschland e.V. kann unter <http://scrabble-info.de/mitgliedsantrag/> beantragt werden.

Die Startgebühr muss spätestens am 31.08.2020 auf das mitgeteilte Konto eingegangen sein. Die endgültige Turnieranmeldung erfolgt, sobald die Teilnahmegebühr bezahlt ist.

Ist die Gebühr von einem vorgemerkten Teilnehmer nicht pünktlich eingegangen und besteht bereits eine Warteliste, behält sich der Ausrichter vor, den Teilnehmer von der Liste zu streichen.

## 9. Absagen

Bei Absagen rechtzeitig vor dem 31.08.2020 wird der Spieler von der Teilnehmerliste gestrichen. Bereits entrichtete Teilnehmergebühren werden erstattet.

Falls kein Ersatzspieler nachrückt oder wenn bei Nachrücken eines Ersatzspielers dem Veranstalter oder Ausrichter dennoch Kosten entstehen, wird bei Absagen zwischen dem 01.09.2020 und dem 15.09.2020 die Hälfte der Teilnahmegebühr erstattet; bei Absagen nach dem 15.09.2020 erfolgt keine Erstattung.

## 10. Zeitplan

### Freitag, 9. Oktober 2020

14:00 - 14:30 Uhr	Registrierung/Anmeldung vor Ort
14:30 Uhr	Begrüßung, Erläuterung des Ablaufs/Auslosung/Klären organisatorischer Fragen
15:00 Uhr	Spiel 1
16:15 Uhr	Spiel 2 anschließend: Kaffeepause, Kaffee/Tee+Kuchen
17:45 Uhr	Spiel 3
19:00 Uhr	Spiel 4
20:00 – 21:30 Uhr	<b>Spiele außerhalb des Wettbewerbs im Gartensaal möglich</b>

### Samstag, 10. Oktober 2020

09:30 Uhr	Spiel 5
10:45 Uhr	Spiel 6
12:00 Uhr	Spiel 7 anschließend: Mittagsimbiss
14:00 Uhr	Spiel 8
15:15 Uhr	Spiel 9



anschließend: Kaffeepause, Kaffee/Tee+Kuchen

17:45 Uhr Spiel 10  
18:00 Uhr Spiel 11

19:00 – 21:30 Uhr

Spiele außerhalb des Wettbewerbs im Gartensaal möglich

### Sonntag, 11. Oktober 2020

09:30 Uhr Spiel 12  
10:45 Uhr Spiel 13  
12:00 Uhr Spiel 14  
anschließend: Mittagsimbiss

14:00 Uhr Spiel 15  
15:15 Uhr Spiel 16

16:45 Uhr Siegerehrung

17:00 Uhr Ende der Veranstaltung

## 11. Verpflegung

Mit der Teilnahmegebühr ist, u.a. folgendes abgedeckt:

- Kaffee und Kuchen am Freitagnachmittag,
- Mittagsimbiss (exkl. Getränke) am Samstag und Sonntag,
- Kaffee und Kuchen Samstagnachmittag,
- Mineralwasser-Flat während der drei Spieltage.

Wir werden uns bemühen, gemeinsame Abendessen (auf eigene Kosten!) am Freitag und Samstag zu organisieren.

## 12. Unterbringung

### Hotelbuchungen werden von den Teilnehmern selber vorgenommen!

Reinbek und Umgebung haben für (fast) jeden Geschmack und Geldbeutel die passenden Hotels und Pensionen. Hier einige Empfehlungen; die zum Veranstaltungstermin gültigen Preise bitte selber einholen.

**a. Pension Fenster zum Rosenplatz**, Am Rosenplatz 9, 21465 Reinbek,

Hier gibt es auch eine Ferienwohnung für bis zu 4 Personen:

[www.fensterzumrosenplatz.de](http://www.fensterzumrosenplatz.de)

**b. Pension am Golfplatz**, Golfstr. 1, 21465 Wentorf,

[www.pension-am-golfplatz.de](http://www.pension-am-golfplatz.de)

**c. Ferienwohnung** Monika Offermann, Am Holländerberg 1, 21465 Reinbek  
040-7302156

**d. Pension Haidhus**, Möllner Landstr. 10-12, 21465 Reinbek ([www.haidhus.de](http://www.haidhus.de))

**Hotels:**

**a. Sachsenwald Hotel (zu Fuß 5 Minuten)** ([www.sachsenwaldhotel.de](http://www.sachsenwaldhotel.de))

**b. Hotel Garni/Ferienwohnung Bettkästchen (zu Fuß 20 Minuten)**, Schönningstedter Str. 40, 21465 Reinbek, <https://bettkaestchen.de/>

**c. Hotel Waldesruh am See**, in Aumühle, zwei S-Bahn-Stationen von Reinbek entfernt ([www.waldesruh-am-see.de](http://www.waldesruh-am-see.de)), sehr schön und ruhig gelegen.

Hamburg/Berlin, im März 2020



## Anhang

### Paarungsmodus für die Vorrunde, wenn die Anzahl der Spieler nicht durch 4 teilbar ist.

Die Vorrunde besteht aus den ersten drei Spielen. Hierzu werden Spielergruppen gebildet, die nach dem *Round-Robin* – System (*Jeder gegen jeden*) gegeneinander antreten. Diese Spielergruppen setzen sich zusammen aus je einem Spieler der Quartile 1, 2, 3 und 4. Die Quartile werden von *tsh* entsprechend der Spielstärke (*Elo-Zahl*) und nach dem *Bustrophedon*-Verfahren („Ochsengang“) gebildet.

Die Paarung der Spieler geschieht nach folgendem Muster:

Runde 1	A gegen D	B gegen C
Runde 2	A gegen C	B gegen D
Runde 3	A gegen B	D gegen C

wobei **A** ein Spieler des 1.Quartils, **B** ein Spieler des 2. Quartils, **C** ein Spieler des 3. Quartils und **D** ein Spieler des 4. Quartils ist.

Ist die Teilnehmeranzahl nicht durch 4 ohne Rest teilbar, werden die Gruppen von *tsh* abweichend, und zwar wie folgt gebildet.

#### Fall 1: Division ergibt Rest 3

Bei einer Teilnehmeranzahl, die beim Teilen durch 4 den Rest 3 ergibt, wird zunächst eine Dreiergruppe gebildet und anschließend die Vierergruppen.

Quartil 1 wird um einen Spieler gekürzt. Der Dreiergruppe wird aus Quartil 2 bis 4 je ein Spieler zugeteilt. Jeder Spieler dieser Dreiergruppe erhält in der Vorrunde ein Freilos.

Die Paarung der Spieler geschieht nach folgendem Muster:

Runde 1	A gegen C	B hat ein Freilos
Runde 2	A gegen B	C hat ein Freilos
Runde 3	C gegen B	A hat ein Freilos.

#### Fall 2: Division ergibt Rest 2

Bei einer Teilnehmeranzahl, die beim Teilen durch 4 den Rest 2 ergibt, wird zunächst eine Sechsergruppe gebildet und anschließend die Vierergruppen.

Da bei insgesamt nur drei Spielen in der Vorrunde nicht jeder Spieler der Sechsergruppe gegen jeden antreten kann, erfolgt die Paarung in dieser Gruppe nach folgendem Muster:

Runde 1	A gegen F	B gegen C	D gegen E
Runde 2	A gegen D	B gegen E	C gegen F
Runde 3	A gegen B	C gegen D	E gegen E

wobei **A, B, C, D, E, F** die Spieler der Sechsergruppe sind, sortiert nach Spielstärke (*Elo-Zahl*).

#### Fall 3: Division ergibt Rest 1

Bei einer Teilnehmeranzahl, die beim Teilen durch 4 den Rest 1 ergibt, wird zunächst eine Fünfergruppe gebildet und anschließend die Vierergruppen.

Die drei Spieler der Fünfergruppe mit der jeweils niedrigsten Spielstärke (*Elo-Zahl*) erhalten nacheinander je ein Freilos.

Da bei insgesamt nur drei Spielen in der Vorrunde nicht jeder Spieler der Fünfergruppe gegen jeden antreten kann, erfolgt die Paarung in dieser Gruppe nach folgendem Muster:

Runde 1	A gegen E	B gegen D	C hat ein Freilos
Runde 2	A gegen C	B gegen E	D hat ein Freilos
Runde 3	A gegen B	C gegen D	E hat ein Freilos

wobei **A, B, C, D, E** die Spieler der Fünfergruppe sind, sortiert nach Spielstärke (*Elo-Zahl*).